



Chapitre 16 Espaces vectoriels

■ Définitions, Généralités, Exemples :

► **Définition :**

Si \mathbb{K} est un corps ; on dit que $(E, +, \bullet)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel (en abrégé \mathbb{K} -e.v.) si :

- $(E$ est non vide)
- E est muni d'une loi de composition interne $+$ telle que $(E, +)$ soit un groupe commutatif d'élément neutre 0_E .
- \bullet est une loi de composition externe : $\bullet : \begin{cases} \mathbb{K} \times E \rightarrow E \\ (\lambda, x) \mapsto \lambda \bullet x \end{cases}$
- Si on a les propriétés suivantes : $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall x \in E, (\lambda + \mu) \bullet x = \lambda \bullet x + \mu \bullet x$;
 $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (x, y) \in E^2, \lambda \bullet (x + y) = \lambda \bullet x + \lambda \bullet y$;
 $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall x \in E, \lambda \bullet (\mu \bullet x) = (\lambda\mu) \bullet x$;
 $\forall x \in E, 1_{\mathbb{K}} \bullet x = x$

► **Vocabulaire :** On appelle E l'ensemble des *vecteurs*, \mathbb{K} l'ensemble des

scalaires.

► **Propriété :** $\lambda \bullet x = 0_E \iff x = 0_E$ ou $\lambda = 0_{\mathbb{K}}$.

► **Exemples :**

- $(\mathbb{R}, +, \cdot), (\mathbb{R}^2, +, \cdot), (\mathbb{R}^n, +, \cdot)$ sont des \mathbb{R} -ev.
- $(\mathbb{C}, +, \cdot)$ est un \mathbb{C} -ev mais aussi un \mathbb{R} -ev.
- $(\mathbb{R}[X], +, \cdot)$ est un \mathbb{R} -ev, $(\mathbb{C}_n[X], +, \cdot)$ est un \mathbb{C} -ev.
- $(\mathbb{R}^n, +, \cdot)$ est un \mathbb{R} -ev.
- $(\{f \text{ admettant un } DL_n(a)\}, +, \dots)$ est un \mathbb{R} -ev.

► **Propriétés :**

- Si $(E_1, +_1, \cdot_1)$ et $(E_2, +_2, \cdot_2)$ sont deux \mathbb{K} -e.v., on peut munir leur produit cartésien $E_1 \times E_2$ d'une structure de \mathbb{K} -e.v.
- Si X est un ensemble quelconque et si $(E, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -e.v., l'ensemble des fonctions de X dans E , E^X peut également être muni d'une structure de \mathbb{K} -e.v.

■ Combinaisons linéaires, Caractère libre, lié, générateur :

► **Définition :** Si $(x_i)_{i \in I}$ est une famille de vecteurs et $(\lambda_i)_{i \in I}$ est une famille de scalaires *presque nulle* (c'est à dire qu'ils sont tous nuls sauf éventuellement un nombre fini) ; on définit la *combinaison linéaire* des x_i de coefficients λ_i par : $\sum_{i \in I} \lambda_i x_i$ (la somme ne porte que sur

l'ensemble *fini* des indices tels que $\lambda_i \neq 0$).

► **Définition (caractère libre) :**

$(x_i)_{i \in I}$ est une famille *libre* si toute pour toute combinaison linéaire :

$$\sum_{i \in I} \lambda_i x_i = 0_E \implies \forall i \in I, \lambda_i = 0_{\mathbb{K}}$$

Dans le cas contraire, on dit que la famille est *liée*.

► **Premières propriétés :**

- La famille vide est libre.
- Une famille à un seul élément est libre si et seulement si cet élément est non nul.
- Si 0_E est un élément d'une famille, elle est liée.
- Les éléments d'une famille libre sont deux à deux distincts.
- Toute sur-famille d'une famille liée est liée.
- Toute sous-famille d'une famille libre est libre.
- Si $\sigma : I \rightarrow I$ est une bijection, $(x_i)_{i \in I}$ est libre si et seulement si $(x_{\sigma(i)})_{i \in I}$ est libre.

► **Définition (familles étagées/échelonnées) :**

Soit (x_1, \dots, x_n) et (y_1, \dots, y_m) deux familles de vecteurs de E . On dit que (y_1, \dots, y_m) est *étagée* (ou *échelonnée*) par rapport à (x_1, \dots, x_n) ssi il existe des scalaires $(\lambda_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq m}}$ tels que : $\forall k \in$

$$1, n, y_k = \sum_{j=1}^k \lambda_{k,j} x_j, \text{ avec de plus, } \forall i \in 1, n, \lambda_{i,i} \neq 0.$$

► **Propriété :**

Si une famille \mathcal{F}_1 est échelonnée par rapport à une famille \mathcal{F}_2 , alors la famille \mathcal{F}_2 est échelonnée par rapport à \mathcal{F}_1 .

■ Sous-espaces vectoriels :

► **Définition (sous-espace vectoriel) :**

Il s'agit d'une partie non vide d'un \mathbb{K} -e.v. E qui est stable par combinaison linéaire.

► **Propriété :** Un sous-espace vectoriel d'un \mathbb{K} -ev est un \mathbb{K} -ev.

► **Propriété :** Toute intersection (finie ou non) de sous-espaces vectoriels est un sous-espace vectoriel.

► **Remarque :** Il n'existe pas de telle propriété pour la réunion de s-e.v. ! Par contre, on a montré en exercice que l'union de deux s-e.v. était

► **Propriété :**

Si (x_1, \dots, x_n) est une famille libre et si (y_1, \dots, y_m) est étagée par rapport à (x_1, \dots, x_n) alors (y_1, \dots, y_m) est libre.

► **Définition (famille génératrice) :**

Une famille $(x_i)_{i \in I}$ de vecteurs de E est *génératrice* si et seulement si tout vecteur de E s'écrit comme combinaison linéaire des $(x_i)_{i \in I}$.

► **Premières propriétés :**

- Toute sur-famille d'une famille génératrice est génératrice
- Si $\sigma : I \rightarrow I$ est une bijection, $(x_i)_{i \in I}$ est génératrice si et seulement si $(x_{\sigma(i)})_{i \in I}$ est génératrice.

► **Propriété :**

Une famille échelonnée par rapport à une famille génératrice est génératrice.

► **Définition (base) :**

Une famille $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$ de vecteurs de E est une *base* de E si et seulement si elle est libre et génératrice.

► **Propriété :** Si \mathcal{B} est une base de E , tout vecteur s'écrit de façon unique comme combinaison linéaire de vecteurs de \mathcal{B} .

► **Propriétés :**

- Si $\sigma : I \rightarrow I$ est une bijection, $(x_i)_{i \in I}$ est génératrice si et seulement si $(x_{\sigma(i)})_{i \in I}$ est génératrice.
- Une famille échelonnée par rapport à une base est une base.

► **Théorème :** Soit E un \mathbb{K} -ev et $(x_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de E ; les trois propriétés suivantes sont équivalentes :

- $(x_i)_{i \in I}$ est une base ;
- $(x_i)_{i \in I}$ est une famille génératrice minimale au sens de l'inclusion ;
- $(x_i)_{i \in I}$ est une famille libre maximale au sens de l'inclusion.

► **Remarque :** on ne parle pas de cardinal ou de dimension finie ici !

encore un s-e.v. si et seulement si l'un était inclus dans l'autre.

► **Définition (sous-espace vectoriel engendré) :**

Soit A une partie de E ; l'intersection de tous les s-e.v. de E contenant A est notée $\text{Vect}(A)$.

► **Propriété :**

$\text{Vect}(A)$ est égal à l'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de A .

• Enfin, un *automorphisme* de E est un endomorphisme bijectif de E ; on note $\text{Aut}(E)$ l'ensemble des automorphismes de E .

► **Propriétés :**

- L'image d'une famille liée par une application linéaire est une famille liée.
- L'image d'une famille libre par une application linéaire injective est une famille libre.
- L'image d'une famille génératrice par une application linéaire surjective est une famille génératrice.

► **Définition (image et noyau d'une application linéaire) :**

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$, on définit : $\begin{cases} \text{im}(f) = \{f(x), x \in E\} \\ \text{ker}(f) = \{x \in E \mid f(x) = 0_F\} \end{cases}$

■ Applications linéaires :

► **Définition (applications linéaires) :**

Soit E et F deux \mathbb{K} -ev et $f : E \rightarrow F$; on dit que f est une application linéaire ssi :

$$\begin{aligned} \forall (x, y) \in E^2, & \quad f(x + y) = f(x) + f(y) \\ \forall (\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E, & \quad f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x) \end{aligned}$$

On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F .

► **Vocabulaire :**

- Un *isomorphisme* de E dans F est une application linéaire bijective de E sur F ; on note $\text{Isom}(E, F)$ l'ensemble des isomorphismes.
- Un *endomorphisme* de E est une application linéaire de E dans lui-même ; on note $\mathcal{L}(E)$ l'ensemble des endomorphismes de E .

Propriété : L'image directe d'un s-e.v. de E par $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est un s-e.v. de F .

L'image réciproque (ensembliste) d'un s-e.v. de F par f est un s-e.v. de E .

En particulier $\ker(f)$ et $\text{im}(f)$ sont des sous-espaces vectoriels de E et F respectivement.

► **Propriété (caractérisation de la surjectivité et de l'injectivité) :**

$f \in \mathcal{L}(E, F)$ est injective ssi $\ker(f) = \{0_E\}$; elle est surjective ssi $\text{im}(f) = F$.

■ Sommes directes et applications linéaires :

► **Définition :** Si E est un \mathbb{K} -e.v. et E_1 et E_2 deux s-e.v. de E , on appelle *somme de E_1 et E_2* et on note $E_1 + E_2$ le s-e.v. de E défini par :

$$E_1 + E_2 = \{e_1 + e_2, (e_1, e_2) \in E_1 \times E_2\}$$

► **Propriété :** $E_1 + E_2 = \text{Vect}(E_1 \cup E_2)$.

► **Définition (somme directe de deux s-e.v.) :**

La somme $E_1 + E_2$ est *directe* si on a de plus $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$; on note alors $E_1 + E_2 = E_1 \oplus E_2$.

► **Remarque :** La définition donnée ici n'est pas généralisable pour plus de deux s-e.v....

► **Propriété :** E_1 et E_2 sont en somme directe ssi tout élément de $E_1 + E_2$ s'écrit de façon *unique* comme somme d'un élément de E_1 et d'un élément de E_2 (*cette fois par contre, la propriété est généralisable, mais c'est hors programme cette année...*).

► **Exercice :** E_1 et E_2 sont supplémentaires dans E si et seulement si

$$\varphi : \begin{cases} E_1 \times E_2 \rightarrow E \\ (x_1, x_2) \mapsto x_1 + x_2 \end{cases} \text{ est un isomorphisme.}$$

► **Définition :** Si E est \mathbb{K} -e.v. et si E_1 et E_2 sont deux s-e.v. de E , on dit que E_1 et E_2 sont *supplémentaires dans E* si $E_1 \oplus E_2 = E$

■ Projections, symétries et formes linéaires :

► **Définition (projections) :**

Si E_1 et E_2 sont deux s-e.v. supplémentaires de E :

$$\forall x \in E, \exists!(x_1, x_2) \in E_1 \times E_2, x = x_1 + x_2$$

L'application $p_1 : x \mapsto x_1$ est un élément de $\mathcal{L}(E)$ qui est appelé *projection sur E_1 parallèlement à E_2* (ou encore *dans la direction de E_2*).

► **Proposition :** $\text{im}(p_1) = E_1$, $\ker(p_1) = E_2$ et $E_1 = \ker(p_1 - \text{Id}_E)$.

► **Définition (projecteurs) :**

Si $f \in \mathcal{L}(E)$ est tel que $f = f \circ f$, on dit que f est *idempotent*; on appelle *projecteur* de E tout endomorphisme idempotent de E .

► **Propriété :** projecteurs et projections désignent les mêmes objets.

► **Propriété :** si $p \in \mathcal{L}(E)$, $\text{Id}_E - p$ est un projecteur si et seulement si p est un projecteur (on dit qu'il s'agit de projecteurs *associés*).

► **Définition (symétries) :**

Si E_1 et E_2 sont deux s-e.v. supplémentaires de E :

$$\forall x \in E, \exists!(x_1, x_2) \in E_1 \times E_2, x = x_1 + x_2$$

L'application $s_1 : x \mapsto x_1 - x_2$ est un élément de $\mathcal{L}(E)$ qui est

Propriété :

Si $h \in \mathcal{L}(F, G)$, $\psi_h : \begin{cases} \mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{L}(E, G) \\ f \mapsto h \circ f \end{cases}$ est linéaire.

Si $g \in \mathcal{L}(A, E)$, $\phi_g : \begin{cases} \mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{L}(A, F) \\ f \mapsto f \circ g \end{cases}$ est linéaire.

► **Définition (\mathbb{K} -algèbre) :** (quelques idées)...

► **Propriété :**

Si E est un \mathbb{K} -ev, $\mathcal{L}(E)$ est une \mathbb{K} -algèbre.

► **Définition (groupe linéaire) :**

On appelle *groupe linéaire* et on note $GL(E)$ (avec E un \mathbb{K} -ev) l'ensemble des automorphismes de E muni de la loi de composition : $(\text{Aut}(E), \circ)$.

En particulier, si $f \in \text{Isom}(E, F)$, sa bijection réciproque est un élément de $\text{Isom}(F, E)$.

(autrement dit $E_1 \cap E_2 = \{0_E\}$ et $E_1 + E_2 = E$).

► **Propriété (définition par restriction à des s-e.v. supplémentaires) :**

Si E, F sont deux \mathbb{K} -e.v. et E_1 et E_2 deux s-e.v. *supplémentaires* de E ; étant donné $f_1 \in \mathcal{L}(E_1, F)$ et $f_2 \in \mathcal{L}(E_2, F)$, il existe une unique application $f \in \mathcal{L}(E, F)$ telle que $f|_{E_1} = f_1$ et $f|_{E_2} = f_2$.

► **Exemples :** Pour des endomorphismes de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 définis par leurs restrictions à des s-e.v. supplémentaires : premières projections et symétries du plan et de l'espace.

► **Propriété (caractérisation des images et des noyaux de fonctions linéaires construites au moyen d'une somme directe) :**

Si E_1 et E_2 sont deux s-e.v. *supplémentaires* et si $f|_{E_1} = f_1$ et

$$f|_{E_2} = f_2, \text{ on a : } \begin{cases} \ker(f_1) + \ker(f_2) \subset \ker(f) \\ \text{im}(f_1) + \text{im}(f_2) = \text{im}(f) \end{cases}$$

► **Propriété :** Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et si H est un s-e.v. de E , on note $g = f|_H$; alors $\ker(g) = H \cap \ker(f)$.

► **Corollaire :** En particulier, si $f \in \mathcal{L}(E, F)$, $\text{im}(f)$ est isomorphe à tout supplémentaire de $\ker(f)$.

appelé *symétrie par rapport à E_1 parallèlement à E_2* (ou encore *dans la direction de E_2*).

► **Définition :** $f \in \mathcal{L}(E)$ est une *involution linéaire* si $f^2 = \text{Id}_E$.

► **Proposition :** Si $f \in \mathcal{L}(E)$ est une involution linéaire, on note $E_1 = \ker(f - \text{Id}_E)$, $E_2 = \ker(f + \text{Id}_E)$ et f est la symétrie par rapport à E_1 dans la direction de E_2 .

► **Propriété :** involutions linéaires et symétries désignent les mêmes objets.

► **Remarque (lien projecteurs / symétries) :**

Si $E_1 \oplus E_2 = E$, on note s la symétrie par rapport à E_1 dans la direction E_2 et p la projection sur E_1 dans la direction E_2 ; alors $s = 2p - \text{Id}_E$ et on dit que p et s sont associés.

► **Définition (Hyperplan) :**

Un hyperplan d'un \mathbb{K} -e.v. E est un s-e.v. H de E dont un supplémentaire dans E est une droite vectorielle (*i.e.* : est engendré par un vecteur). Dans ce cas, tous les supplémentaires de H dans E sont des droites vectorielles.

► **Définition (formes linéaires) :**

On appelle *forme linéaire* un élément de $\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, \mathbb{K})$; son noyau est appelé *hyperplan associé*.